Declaração do Switch do JavaScript

[❮ Anterior](https://translate.googleusercontent.com/translate_c?depth=1&hl=pt-BR&ie=UTF8&prev=_t&rurl=translate.google.com.br&sl=en&sp=nmt4&tl=pt-BR&u=https://www.w3schools.com/js/js_if_else.asp&usg=ALkJrhjSgh__jTJN29HqGnBuJ9DLi4eM1g)[Próximo ❯](https://translate.googleusercontent.com/translate_c?depth=1&hl=pt-BR&ie=UTF8&prev=_t&rurl=translate.google.com.br&sl=en&sp=nmt4&tl=pt-BR&u=https://www.w3schools.com/js/js_loop_for.asp&usg=ALkJrhj17FARTZizhmh37a6kN9f4EMirSA)

A declaração do interruptor é usada para executar diferentes ações com base em condições diferentes.

A Declaração do Switch do JavaScript

Use a instrução switch para selecionar um dos muitos blocos de código a serem executados.

Sintaxe

switch( *expression* ) {  
    case *n* :  
*code block*        break;  
    case *n* :  
*code block*        break;  
    default:  
        *code block*   
}

É assim que funciona:

* A expressão do switch é avaliada uma vez.
* O valor da expressão é comparado com os valores de cada caso.
* Se houver uma correspondência, o bloco de código associado é executado.

Exemplo

O método getDay () retorna o dia da semana como um número entre 0 e 6.

(Domingo = 0, segunda-feira = 1, terça-feira = 2 ..)

Este exemplo usa o número da semana para calcular o nome do dia da semana:

switch (new Date().getDay()) {  
    case 0:  
        day = "Sunday";  
        break;  
    case 1:  
        day = "Monday";  
        break;  
    case 2:  
        day = "Tuesday";  
        break;  
    case 3:  
        day = "Wednesday";  
        break;  
    case 4:  
        day = "Thursday";  
        break;  
    case 5:  
        day = "Friday";  
        break;  
    case 6:  
        day = "Saturday";  
}

O resultado do dia será:

Friday

[Tente você mesmo "](https://translate.googleusercontent.com/translate_c?depth=1&hl=pt-BR&ie=UTF8&prev=_t&rurl=translate.google.com.br&sl=en&sp=nmt4&tl=pt-BR&u=https://www.w3schools.com/js/tryit.asp%3Ffilename%3Dtryjs_switch&usg=ALkJrhhvijr-5s-4pe_2-7E359efPRcE4g)

A palavra-chave de interrupção

Quando o JavaScript alcança uma palavra **-** chave de **interrupção** , ela sai do bloco de interrupção.

Isso irá parar a execução de mais códigos e testes de casos dentro do bloco.

Quando uma partida é encontrada, e o trabalho está pronto, é hora de uma pausa. Não há necessidade de mais testes.

Uma interrupção pode economizar muito tempo de execução porque ele "ignora" a execução de todo o resto do código no bloco de alternância.

Não é necessário quebrar o último caso em um bloco de comutação. O bloco quebra (termina) lá de qualquer maneira.

A palavra-chave padrão

A palavra-chave **padrão** especifica o código a ser executado se não houver nenhuma correspondência de caso:

Exemplo

O método getDay () retorna o dia da semana como um número entre 0 e 6.

Se hoje não for nem sábado (6) nem domingo (0), escreva uma mensagem padrão:

switch (new Date().getDay()) {  
    case 6:  
        text = "Today is Saturday";  
        break;   
    case 0:  
        text = "Today is Sunday";  
        break;   
    default:   
        text = "Looking forward to the Weekend";  
}

O resultado do texto será:

Looking forward to the Weekend

[Tente você mesmo "](https://translate.googleusercontent.com/translate_c?depth=1&hl=pt-BR&ie=UTF8&prev=_t&rurl=translate.google.com.br&sl=en&sp=nmt4&tl=pt-BR&u=https://www.w3schools.com/js/tryit.asp%3Ffilename%3Dtryjs_switch2&usg=ALkJrhjbpxj6jTx68JHpMAb9HHfpG0_mMA)

O caso **padrão** não precisa ser o último caso em um bloco de opção:

Exemplo

switch (new Date().getDay()) {  
    default:   
        text = "Looking forward to the Weekend";  
        break;  
    case 6:  
        text = "Today is Saturday";  
        break;   
    case 0:  
        text = "Today is Sunday";  
}

[Tente você mesmo "](https://translate.googleusercontent.com/translate_c?depth=1&hl=pt-BR&ie=UTF8&prev=_t&rurl=translate.google.com.br&sl=en&sp=nmt4&tl=pt-BR&u=https://www.w3schools.com/js/tryit.asp%3Ffilename%3Dtryjs_switch4&usg=ALkJrhhgNIOF7TfAXOUDXQ_zWLya0oz43A)

Se o padrão não for o último caso no bloco de interrupção, lembre-se de encerrar o caso padrão com uma interrupção.

Blocos de código comum

Às vezes, você vai querer diferentes casos de troca para usar o mesmo código.

Neste exemplo, os casos 4 e 5 compartilham o mesmo bloco de código e 0 e 6 compartilham outro bloco de código:

Exemplo

switch (new Date().getDay()) {  
    case 4:  
    case 5:  
        text = "Soon it is Weekend";  
        break;   
    case 0:  
    case 6:  
        text = "It is Weekend";  
        break;  
    default:   
        text = "Looking forward to the Weekend";  
}

[Tente você mesmo "](https://translate.googleusercontent.com/translate_c?depth=1&hl=pt-BR&ie=UTF8&prev=_t&rurl=translate.google.com.br&sl=en&sp=nmt4&tl=pt-BR&u=https://www.w3schools.com/js/tryit.asp%3Ffilename%3Dtryjs_switch3&usg=ALkJrhioeyBVUemqdpPSIUXYRyqPZpkoIw)